

ПРИМЕНЕНИЕ 2-СПИНОРНОГО ИСЧИСЛЕНИЯ В КВАНТОВО-МЕХАНИЧЕСКИХ И ПОЛЕВЫХ РАСЧЕТАХ

Д. С. Кулябов¹, А. Г. Ульянова²

Российский университет дружбы народов, Москва

В статье описываются лоренцевы 2-спиноры и предлагается применять их в вычислениях, использующих дираковские 4-спиноры.

This paper describes the Lorentz 2-spinors and proposes to use them instead of Dirac 4-spinors and quaternions.

PACS: 03.67.Lx, 01.30.Cc, 03.67.-a

ВВЕДЕНИЕ

В физике достаточно интенсивно используются спиноры [1]. В основном применяются следующие спиноры:

- дираковские 4-спиноры;
- пауловские 3-спиноры;
- кватернионы.

При использовании дираковских 4-спиноров основную трудность вызывают γ -матрицы. По своей сути это объекты, служащие для связи спинорного и тензорного пространств и несущие, соответственно, два типа индексов: спинорные и тензорные. Логично было бы проводить вычисления лишь в одном из этих пространств.

Предлагается использовать полуспиноры дираковских спиноров — лоренцевы 2-спиноры [2] — как более простые объекты.

1. ОБЩЕЕ ПОНЯТИЕ СПИНОРА

Определим спинор посредством уравнения Клиффорда–Дирака:

$$\gamma_{(a}\gamma_{b)} = -g_{ab}\mathbf{I} \quad (1)$$

¹E-mail: yamadharma@gmail.com

²E-mail: jelly26@mail.ru

или, опуская спинорные индексы,

$$\gamma_{a\rho}^\sigma \gamma_{b\sigma}^\tau + \gamma_{b\rho}^\sigma \gamma_{a\sigma}^\tau = -2g_{ab}\delta_\rho^\tau. \quad (2)$$

Размерность спинорного пространства следующая:

$$\begin{cases} N = 2^{n/2} & \text{при четном } n; \\ N = 2^{n/2-1/2} & \text{при нечетном } n. \end{cases} \quad (3)$$

2. СВЯЗЬ 2-СПИНОРОВ С КВАТЕРНИОНАМИ

Положим

$$\mathbf{I} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{i} = \begin{pmatrix} 0 & i \\ i & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{j} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{k} = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}. \quad (4)$$

Общий кватернион будет представлен матрицей

$$\mathbf{A} = \mathbf{I}a + \mathbf{i}b + \mathbf{j}c + \mathbf{k}d = \begin{pmatrix} a + id & -c + ib \\ c + ib & a - id \end{pmatrix}, \quad (5)$$

где $a, b, c, d \in \mathbb{R}$. Сумма и произведение двух кватернионов получаются просто как матричная сумма и матричное произведение. Сопряженный кватернион \mathbf{A}^* определяется соответствующей матричной операцией:

$$\mathbf{A}^* = \mathbf{I}a - (\mathbf{i}b + \mathbf{j}c + \mathbf{k}d). \quad (6)$$

Если матрица \mathbf{A} (5) унимодулярна и унитарна, то она будет представлять собой унитарную спин-матрицу. Можно записать соотношения

$$\det \mathbf{A} = a^2 + b^2 + c^2 + d^2 = 1, \quad (7)$$

$$\mathbf{A}\mathbf{A}^* = \mathbf{I}(a^2 + b^2 + c^2 + d^2) = \mathbf{I}. \quad (8)$$

Таким образом, кватернион должен иметь единичную норму:

$$\|\mathbf{A}\| := a^2 + b^2 + c^2 + d^2 = 1. \quad (9)$$

Следовательно, единичный кватернион может быть представлен унитарной спин-матрицей.

Несмотря на то, что унитарные спин-матрицы и единичные кватернионы представляют собой по существу одно и то же, в общем случае между кватернионами и спин-матрицами не существует такой тесной взаимосвязи. Дело в том, что кватернионы связаны с положительно определенными квадратичными формами, тогда как спин-матрицы и преобразования Лоренца характеризуются лоренцевой сигнатурой $(+, -, -, -)$.

3. СВЯЗЬ 2-СПИНОРОВ И ВЕКТОРОВ

При окончательных вычислениях возникает необходимость перевода абстрактных индексов в компонентную запись. Кроме того, зачастую результат удобнее формулировать в векторной форме. Для установления взаимосвязи между спинорным и векторным базисами служат символы Инфельда–ван дер Вердена:

$$\begin{aligned} g_{\mathbf{a}}^{\mathbf{AA}'} &:= g_a{}^a \varepsilon_A^{\mathbf{A}} \varepsilon_{A'}^{\mathbf{A}'}, \\ g^{\mathbf{a}}_{\mathbf{AA}'} &:= g_a{}^a \varepsilon_{\mathbf{A}}^A \varepsilon_{\mathbf{A}'}^{A'}, \end{aligned} \quad (10)$$

где свертка производится только по абстрактным индексам.

Для стандартной тетрады Минковского и спиновой системы отсчета получим

$$\begin{aligned} g_0^{\mathbf{AB}'} &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = g_{\mathbf{AB}'}^0, & g_1^{\mathbf{AB}'} &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = g_{\mathbf{AB}'}^1, \\ g_2^{\mathbf{AB}'} &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 & i \\ -i & 0 \end{pmatrix} = -g_{\mathbf{AB}'}^2, & g_3^{\mathbf{AB}'} &= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = g_{\mathbf{AB}'}^3. \end{aligned} \quad (11)$$

4. ДИРАКОВСКИЕ 4-СПИНОРЫ И ЛОРЕНЦЕВЫ 2-СПИНОРЫ

В физических расчетах часто пользуются дираковскими 4-спинорами¹. Однако операции с данными объектами крайне громоздки. Одним из главных недостатков этого формализма является явное использование γ -матриц, которые по сути своей являются объектами, служащими для связи векторного и спинорного пространств. Наши спинорные объекты «живут» как бы в двух пространствах: векторном и спинорном. Соответственно наблюдается стремление перейти к более единообразному формализму посредством отказа либо от спинорных, либо от тензорных индексов.

Рассмотрим переход к чисто спинорному формализму на основе лоренцевых 2-спиноров. Вначале сконструируем 4-спинорный объект на основе 2-спиноров. Далее продемонстрируем возможности данного формализма. Рассмотрим два примера: вывод инвариантных спинорных соотношений и вычисление матричных элементов.

4.1. Построение 4-спинорного формализма. Построим реализацию 4-спинорного формализма на основе лоренцевых 2-спиноров².

Будем обозначать строчными греческими буквами 4-спинорные индексы. Так же, как всегда, прописными латинскими буквами обозначим 2-спинорные индексы, а строчными латинскими — тензорные.

¹Введение 4-спиноров можно, наверное, мотивировать желанием сконструировать объект, с помощью которого можно было бы удобно реализовать операцию пространственного отражения.

²За частую дираковский 4-спинор реализуют с помощью двух трехмерных спиноров (3-спиноров Паули). Формально это вполне возможно, поскольку структура пространств S_R и $S_{R'}$ полуспиноров спинора размерности $n + 1$ совпадает со структурой пространства S_p спиноров размерности n (n — нечетное).

Запишем дираковский 4-спинор как

$$\psi^\alpha = \begin{pmatrix} \varphi^A \\ \pi^{A'} \end{pmatrix}, \quad (12)$$

где φ^A и $\pi^{A'}$ — лоренцевы 2-спиноры.

Сопряженный спинор будет иметь вид

$$\overline{\psi^\alpha} = \bar{\psi}_\alpha = (\bar{\pi}_A, \bar{\varphi}_{A'}). \quad (13)$$

Определим оператор отражения:

$$\hat{P} = \begin{pmatrix} \varphi^A \\ \pi^{A'} \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \pi^{A'} \\ \varphi^A \end{pmatrix}. \quad (14)$$

Будем использовать γ -матрицы в киральном представлении. Тогда запишем явный вид γ -матриц:

$$\gamma_{a\rho}^\sigma = \sqrt{2} \begin{pmatrix} 0 & \varepsilon_{A'R'} \varepsilon_A^S \\ \varepsilon_{AR} \varepsilon_{A'S'} & 0 \end{pmatrix}, \quad \eta_\rho^\sigma = \begin{pmatrix} -i\varepsilon_R^S & 0 \\ 0 & i\varepsilon_{R'S'} \end{pmatrix}, \quad (15)$$

кроме того,

$$\gamma_{ab\rho}^\sigma = \begin{pmatrix} \varepsilon_{A'B'} \varepsilon_{R(A} \varepsilon_{B)}^S & 0 \\ 0 & \varepsilon_{AB} \varepsilon_{R'(A'} \varepsilon_{B')}^{S'} \end{pmatrix}. \quad (16)$$

Введем также обозначение $\gamma_5 := i\eta$.

С помощью определенной нами структуры дираковских 4-спиноров можно построить инвариантные соотношения. Мы будем оперировать парой спинор — сопряженный 4-спинор (ψ и $\bar{\psi}$) и, соответственно, четырьмя 2-спинорами (φ^A , $\bar{\varphi}_{A'}$, $\pi^{A'}$ и $\bar{\pi}_A$).

4.2. Скаляры. Свертки $\bar{\pi}_A \varphi^A$ и $\bar{\varphi}_{A'} \pi^{A'}$ имеют смысл скаляров. Их сумма будет вести себя как скаляр, а разность как псевдоскаляр:

$$s = \bar{\pi}_A \varphi^A + \bar{\varphi}_{A'} \pi^{A'} = \bar{\psi}_\alpha \psi^\alpha, \quad (17)$$

$$p = i(\bar{\pi}_A \varphi^A - \bar{\varphi}_{A'} \pi^{A'}) = i\bar{\psi}_\alpha \gamma_5 \psi^\beta. \quad (18)$$

4.3. Векторы. Комбинации $\bar{\pi}^A \pi^{A'}$ и $\varphi^A \bar{\varphi}^{A'}$ имеют смысл вектора. Их сумма ведет себя как вектор, разность — как псевдовектор:

$$j^a = \sqrt{2}(\bar{\pi}^A \pi^{A'} + \varphi^A \bar{\varphi}^{A'}) = \bar{\psi}_\alpha \gamma_\beta^{a\alpha} \psi^\beta, \quad (19)$$

$$\tilde{j}^a = \sqrt{2}(\bar{\pi}^A \pi^{A'} - \varphi^A \bar{\varphi}^{A'}) = \bar{\psi}_\alpha \gamma_\beta^{a\alpha} \gamma_5 \delta^\beta \psi^\delta. \quad (20)$$

4.4. Тензоры. Действительный кососимметричный тензор можно построить следующим образом:

$$a^{ab} = i(\varphi^{(A} \bar{\pi}^{B)} \varepsilon^{A'B'} - \bar{\varphi}^{(A'} \pi^{B')} \varepsilon^{AB}) = \bar{\psi}_\alpha \sigma^{ab}{}_\beta{}^\alpha \psi^\beta. \quad (21)$$

Эти соотношения нам представляются более простыми, нежели исходные.

5. ВЫЧИСЛЕНИЕ МАТРИЧНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ

Для расчета матричных элементов в квантовой теории обычно применяют «фейнманский трюк», заключающийся в преобразовании произведения спиноров в след; в результате получают квадрат матричного элемента. Соответственно возрастает сложность вычислений — количество вычисляемых членов пропорционально n^2 . Кроме того, если полный матричный элемент вычисляется как сумма многих диаграмм или важна информация о фазе, данный метод неприменим.

Как альтернатива предлагается вычислять сам матричный элемент. Рассмотрим два пути: применение 2-спиноров (отказ от тензорных индексов) и применение векторного формализма (отказ от спинорных индексов).

Для ликвидации основного препятствия — сложных соотношений для γ -матриц — предлагается использовать 2-спинорный формализм.

Введем вспомогательную нотацию, базирующуюся на знаке в проекторе $1 \pm \gamma_5$ [3]:

$$\psi = \begin{pmatrix} \psi_+ \\ \psi_- \end{pmatrix}. \quad (22)$$

Соответственно γ -матрицы записутся в виде (см. (15)):

$$\gamma_a = \begin{pmatrix} 0 & \gamma_{a+} \\ \gamma_{a-} & 0 \end{pmatrix}, \quad \hat{p} = \begin{pmatrix} 0 & \hat{p}_+ \\ \hat{p}_- & 0 \end{pmatrix}, \quad (23)$$

где $\hat{p} := p^a \gamma_a$.

Применение 2-спиноров особенно оправданно в случае наличия проекторов $(1 \pm \gamma_5)$. Поэтому рассмотрим упрощение вычислений в случае членов вида

$$\bar{\psi}_f \gamma^{a_1} \hat{p}_{(a)} \gamma^{a_2} \hat{p}_{(b)} \cdots \gamma^{a_n} \left[\frac{1}{2} (1 \pm \gamma_5) \right] \psi_i. \quad (24)$$

Можно выделить два случая — четное и нечетное количество γ -матриц:

$$\begin{cases} \bar{\psi}_f \pm \gamma_{\mp}^{a_1} \hat{p}_{(a)} \pm \gamma_{\mp}^{a_2} \hat{p}_{(b)} \pm \cdots \gamma_{\mp}^{a_n} \psi_i \pm & (\text{нечетное}), \\ \bar{\psi}_f \mp \gamma_{\pm}^{a_1} \hat{p}_{(a)} \mp \gamma_{\pm}^{a_2} \hat{p}_{(b)} \mp \cdots \gamma_{\mp}^{a_n} \psi_i \pm & (\text{четное}). \end{cases} \quad (25)$$

Используя 2-спинорное представление γ -матриц, получаем следующие соотношения:

$$\gamma_{a\alpha}{}^\beta \gamma_{\gamma}{}^{\alpha\delta} = 2\delta_\alpha{}^\delta \delta_\gamma{}^\beta, \quad (26a)$$

$$\gamma_{a\alpha}{}^\beta \gamma_{\gamma}{}^{\alpha\delta} = 2(\delta_\alpha{}^\beta \delta_\gamma{}^\delta - \delta_\alpha{}^\delta \delta_\gamma{}^\beta). \quad (26b)$$

Для примера докажем (26а):

$$\varepsilon_{C'A'} \varepsilon_C{}^B \varepsilon_G{}^C \varepsilon^{C'D'} = 2\varepsilon_{A'}{}^{D'} \varepsilon_G{}^B. \quad (27)$$

Учитывая соответствия

$$\alpha \leftrightarrow A', \quad \beta \leftrightarrow B, \quad \gamma \leftrightarrow G, \quad \delta \leftrightarrow D',$$

получаем исходное выражение.

Таким образом, применяя последовательно (25) и (26), мы освобождаемся от γ -матриц и производим вычисления с 2-спинорами.

После вычислений получаются члены типа

$$u_{f\pm}^\dagger \hat{p}_{(a)} \mp \hat{p}_{(b)} \pm \dots \hat{e}_+ \text{ or } - \dots u_{i\pm}, \quad (28)$$

где e — поляризация.

Для получения конкретного результата необходимо выбрать представление спинора. Например, можно использовать стандартное решение, полученное разложением по плоским волнам. Тогда в случае продольной поляризации получим

$$u_\pm = \left(\sqrt{E + \varepsilon m} \pm \varepsilon s \sqrt{E - \varepsilon m} \right) \begin{pmatrix} e^{-i\varphi/2} \sqrt{1 + s \cos \theta} \\ e^{i\varphi/2} \sqrt{1 - s \cos \theta} \end{pmatrix}, \quad (29)$$

где s — спиральность; ε — знак энергии.

5.1. Пример вычисления матричного элемента. Вычислим сечение реакции

$$\nu + n \rightarrow p + e^-, \quad (30)$$

матричный элемент которой в стандартной ($V-A$)-теории имеет вид

$$M = \frac{G_F}{\sqrt{2}} (\bar{\psi}_e \gamma_a (1 + \gamma_5) \psi_\nu) (\bar{\psi}_p \gamma^a (g_V + g_A \gamma_5) \psi_n). \quad (31)$$

Используя (25) и (26), приведем (31) к виду:

$$\begin{aligned} M &= \frac{2G_F}{\sqrt{2}} (u_{e\alpha+\gamma a\beta-\alpha}^\dagger u_{\nu+}^\beta) [(g_A - g_V)(u_{p\gamma+\gamma\delta-\gamma}^\dagger u_{n+}^\delta + u_{p\gamma-\gamma\delta+\gamma}^\dagger u_{n-}^\delta) + \\ &\quad + 2g_A u_{p\gamma+\gamma\delta-\gamma}^\dagger u_{n+}^\delta] = \frac{2G_F}{\sqrt{2}} [(g_V - g_A) u_{e\alpha+\gamma a\beta-\alpha}^\dagger u_{\nu+}^\beta u_{p\gamma-\gamma\delta+\gamma}^\dagger u_{n-}^\delta + \\ &\quad + (g_V + g_A) u_{e\alpha+\gamma a\beta-\alpha}^\dagger u_{\nu+}^\beta u_{p\gamma+\gamma\delta-\gamma}^\dagger u_{n+}^\delta] = \\ &= \frac{4G_F}{\sqrt{2}} [(g_V - g_A) u_{e\alpha+}^\dagger u_{n-}^\alpha - u_{p\beta-}^\dagger u_{\nu+}^\beta + \\ &\quad + (g_V + g_A) (u_{e\alpha+}^\dagger u_{\nu+}^\alpha u_{p\beta+}^\dagger u_{n+}^\beta - u_{e\alpha+}^\dagger u_{n+}^\alpha u_{p\beta+}^\dagger u_{\nu+}^\beta)]. \quad (32) \end{aligned}$$

Выберем направляющие углы следующим образом: $\varphi_\nu = \varphi_n = \varphi_p = \varphi_e = 0$, $\theta_\nu = \theta_n = \pi/2$, θ_e и θ_p — произвольные.

Введем спиноры:

$$\begin{aligned} |s_0\rangle &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad |s_1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \\ |s_2\rangle &= \begin{pmatrix} \cos \theta_p/2 \\ \sin \theta_p/2 \end{pmatrix}, \quad |s_3\rangle = \begin{pmatrix} -\sin \theta_e/2 \\ \cos \theta_e/2 \end{pmatrix}. \end{aligned} \quad (33)$$

Тогда можно записать [см. (29)]:

$$u_{\nu\pm} = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(\sqrt{E_\nu + m_\nu} \pm s_\nu \sqrt{E_\nu - m_\nu} \right) |s_0\rangle, \quad (34)$$

$$u_{n\pm} = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(\sqrt{E_n + m_n} \pm s_n \sqrt{E_n - m_n} \right) |s_1\rangle, \quad (35)$$

$$u_{p\pm} = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(\sqrt{E_p + m_p} \pm s_p \sqrt{E_p - m_p} \right) |s_2\rangle, \quad (36)$$

$$u_{e\pm} = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(\sqrt{E_e + m_e} \pm s_e \sqrt{E_e - m_e} \right) |s_3\rangle. \quad (37)$$

Из (32) получаем

$$\begin{aligned} M &= \frac{G_F}{\sqrt{2}} \left(\sqrt{E_e + m_e} + s_e \sqrt{E_e - m_e} \right) \left(\sqrt{E_\nu + m_\nu} + s_\nu \sqrt{E_\nu - m_\nu} \right) \times \\ &\quad \times \left[(g_V - g_A) \left(\sqrt{E_n + m_n} - s_n \sqrt{E_n - m_n} \right) \left(\sqrt{E_p + m_p} - s_p \sqrt{E_p - m_p} \right) \times \right. \\ &\quad \times \langle s_3 | s_1 \rangle \langle s_2 | s_0 \rangle + (g_V + g_A) \left(\sqrt{E_n + m_n} + s_n \sqrt{E_n - m_n} \right) \times \\ &\quad \times \left. \left(\sqrt{E_p + m_p} + s_p \sqrt{E_p - m_p} \right) (\langle s_3 | s_0 \rangle \langle s_2 | s_1 \rangle - \langle s_3 | s_1 \rangle \langle s_2 | s_0 \rangle) \right] = \\ &= \frac{G_F}{\sqrt{2}} \left(\sqrt{E_e + m_e} + s_e \sqrt{E_e - m_e} \right) \left(\sqrt{E_\nu + m_\nu} + s_\nu \sqrt{E_\nu - m_\nu} \right) \times \\ &\quad \times \left[(g_V - g_A) \left(\sqrt{E_n + m_n} - s_n \sqrt{E_n - m_n} \right) \left(\sqrt{E_p + m_p} - s_p \sqrt{E_p - m_p} \right) \times \right. \\ &\quad \times c \cos \theta_e / 2 \cos \theta_p / 2 - (g_V + g_A) \left(\sqrt{E_n + m_n} + s_n \sqrt{E_n - m_n} \right) \times \\ &\quad \times \left. \left(\sqrt{E_p + m_p} + s_p \sqrt{E_p - m_p} \right) (\sin \theta_e / 2 \cos \theta_p / 2 + \cos \theta_e / 2 \cos \theta_p / 2) \right]. \quad (38) \end{aligned}$$

Таким образом, мы получили существенное (порядок: n вместо n^2) сокращение количества вычисляемых членов, кроме того, все они имеют достаточно простой вид.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

1. Полуспиноры более простые объекты, чем спиноры.
2. Предлагается использовать лоренцевы 2-спиноры вместо дираковских 4-спиноров.
3. При релятивистских расчетах аппарат 2-спиноров представляется более адекватным, чем аппарат кватернионов.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. *Cartan É.* The Theory of Spinors. Paris: Hermann, 1966.
2. *Penrose R., Rindler W.* Spinor and Space-Time. V. 1. Two-Spinor Calculus and Relativistic Fields. Cambridge Univ. Press, 1984.
3. *Sirlin A.* // Nucl. Phys. B. 1981. V. 192. P. 93.